metin, ekran görüntüsü, diyagram içeren bir resim

Açıklama otomatik olarak oluşturuldu

1. **Zemin Platformu (Ground Platform)**: Kahverengi kutucuklarla belirtilmiş, oyuncunun **Zemin Platformu**: Zemin platformu birkaç parçadan oluşuyor ve aralarda boşluklar var.
   * Segment 1: 0-3 sütunlarında.
   * Segment 2: 4-7 sütunlarında.
   * Segment 3: 8-15 sütunlarında.
2. **Platformlar**: Farklı yüksekliklerde ve uzunluklarda çeşitli platformlar.
   * Platform 1: 2-4 sütunlarında 3. seviyede.
   * Platform 2: 6-8 sütunlarında 5. seviyede.
   * Platform 3: 10-12 sütunlarında 7. seviyede.
   * Platform 4: 13-14 sütunlarında 4. seviyede.
   * Platform 5: 6-7 sütunlarında 8. seviyede.
3. **Oyuncu Başlangıç N:**Mavi daire ile belirtilmiş, oyuncunun oyuna başlayacağı yer (1. sütunda 2. seviyede).
4. **Paints :**Sarı abstrack şekille belirtilmiş, oyuncunun toplaması gereken boyalar.
   * İlk öğe: 3. sütunda 4. seviyede.
   * İkinci öğe: 7. sütunda 7. seviyede.
   * Üçüncü öğe: 10. sütunda 9. seviyede.
   * Dördüncü öğe: 13. sütunda 5. seviyede.
   * Beşinci öğe: 14. sütunda 6. seviyede.
5. **Tehlikeler (Hazards)**: Koyu kırmızı üçgenlerle belirtilmiş, oyuncunun kaçınması gereken tehlikeler (örneğin boş palet(boş paleti alırsa topladığı tüm boyalar kaybolur.)
   * Tehlikeler: 5, 9 ve 12. sütunlarda 1. seviyede; 11. sütunda 7. seviyede.
6. **Engeller (Barriers)**: Gri elmasla belirtilmiş, oyuncunun aşması gereken engeller (örneğin, hareketli platformlar veya bariyerler).
   * Engeller: 8. sütunda 3. seviyede, 10. sütunda 6. seviyede, 13. sütunda 2. seviyede.
7. **Merdivenler (Ladders)**
   * İlk merdiven: 9. sütunda 1'den 7. seviyeye kadar.
   * İkinci merdiven: 12. sütunda 1'den 5. seviyeye kadar.

* 3 boya topladıktan sonra araya ara sahne belirecek ve hikâye akışı anlatılacaktır.
* Tüm boyalar toplandığında son olarak da fırçayı alıp, kapıdan geçecektir.
* En sonda dolu bir tuvalle karşılaşan oyuncu oyunu bitirecektir.